

Finalitzada l'edició del programa pilot d'ajuda a les startups

La primera edició del programa d'ajuda a les startups de base tecnològica promogut per l'Ajuntament de Badalona i executat per BDN Lab ha arribat al seu final després d'haver donat suport a tres iniciatives oferint-los una plataforma de fabricació digital avançada, formació i consultoria tècnica per al desenvolupament dels seus prototips. Aquest programa ha estat finançat per la Diputació de Barcelona i el Departament d'Empresa i Treball.

La primera edició del programa ha nascut amb l'objectiu general de crear tracció d'startups de base tecnològica cap a Badalona, oferint a diferents iniciatives la plataforma tècnica de BDN Lab com a node productor de prototips i consultoria tècnica.

El programa ha acollit els projectes següents:

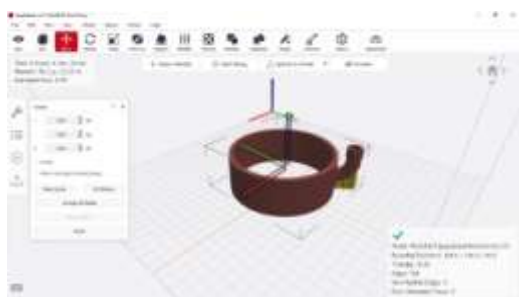
- 'Desenvolupament d'aplicacions per al sector biomèdic (medical device)', impulsat per l'equip de recerca Tecnofab de l'Escola d'Enginyeria de Barcelona Est.
- 'e-Tech Racing', impulsat per un equip d'estudiants de diverses facultats tècniques de la Universitat Politècnica de Catalunya.
- Cactus IOT, impulsat per un equip d'emprenedors de la startup homònima.

Cada grup ha rebut diferents graus de formació sobre fabricació digital, consultoria tècnica i volums d'hores d'impressió 3D.

El primer projecte, promogut per l'equip Tecnofab de la UPC, s'ha centrat en la impressió per extrusió de material (MEX), treballant amb polímers flexibles com els termoplàstics elastomèrics (TPE) que tenen la capacitat de deformar-se elàsticament i recuperar la seva forma original en cessar l'aplicació de força. Van ser triats aquests materials per les seves propietats mecàniques i per ser aptes per al contacte amb la pell humana, factor fonamental per a l'àmbit d'aplicació del projecte.



L'objectiu principal d'aquesta iniciativa ha estat la recerca de la viabilitat de l'ús de la fabricació additiva en l'àmbit biomèdic per a facilitar i accelerar el preoperatori de pacients amb ossos i/o òrgans afectats per traumatismes i altres malalties, a més d'augmentar les probabilitats d'èxit. En paral·lel, també s'ha usat la impressió 3D per a la creació de plantilles personalitzades per a pacients amb problemes ortopèdics i dissenyat dispositius per a ús geriàtric de pacients amb dificultats per a ingerir aliments.



El projecte impulsat per e-Tech Racing s'ha centrat en la impressió 3D de peces accessorïes de vehicles de competició amb l'objectiu de validar el procés local de fabricació digital per a la posterior oferta de productes i serveis per a la resta d'equips que, com la resta de tota Europa, participen en el certamen Formula Student, competició que reuneix els millors de totes les universitats d'Espanya i Europa.

Després de la validació, el següent objectiu és la creació d'un portal web, a mode de «market place», on s'oferiran

els serveis de consultoria tècnica de l'equip, a més dels serveis de fabricació digital que hagin estat qualificats com a adequats per a la seva oferta.

L'startetup Cactus IoT impulsa un projecte de seguiment de persones que practiquen esports d'aventura en solitari mitjançant un dispositiu de «tracking» portable que detecta comportaments anòmals per al posterior avís ràpid automàtic al servei d'emergències corresponent en àrees amb cap mena de cobertura mòbil. L'empresa està estudiant la viabilitat del projecte més enllà de l'àmbit esportiu d'aventura.

Aquest projecte ha precisat de l'ús d'una varietat de tecnologies d'impressió 3D per a la creació dels primers prototips vàlids d'encapsulat per a protegir el dispositiu de seguiment (de concepció i disseny propi), adaptats a les diferents circumstàncies en les quals l'usuari final pot arribar a trobar-se.

Les tres iniciatives han aconseguit els objectius marcats en cada cas en l'inici dels seus respectius camins, obrint a més, noves vies de recerca que, consegüentment, permetran crear noves línies d'explotació comercial.



Programa que ha rebut el finançament de:

